



Деятельность специалистов в области дизайна и компьютерной графики связана с использованием приемов визуального проектирования, трехмерного моделирования, программирования, свободного владения графическими пакетами, средствами разработки анимационных проектов. Бурное

развитие Интернета определило чрезвычайную актуальность профессионального владения приемами сетевого дизайна.

В связи с этим обучение по данному направлению предусматривает как фундаментальную подготовку по направлению "Информационные системы", так и приобретение необходимых знаний в области дизайна. Основными базовыми дисциплинами по направлению являются:

Информационные технологии, Сети ЭВМ и телекоммуникации, Компьютерная геометрия и графика, Основы композиции и теории цвета, Твёрдотельное моделирование и анимация, Основы Web-дизайна, Web - программирование, Основы векторной и растровой графики, Промышленный дизайн, Основы разработки игр, Айдентика и фирменный стиль, Типографика и система верстки, Основы VR-технологий и робототехники, Маркетинг web-ресурсов, Основы теории дизайна в информационных системах, Цифровая фотограмметрия и др.



По окончании обучения выпускники смогут заниматься следующими комплексными видами профессиональной деятельности:

- визуальное программирование дизайнерских решений;
- подготовка электронных изданий;
- разработка комплекса элементов фирменного стиля;
- проектирование, создание графических макетов и верстка Web-ресурсов;
- создание интерактивных web-приложений;
- создание рекламных роликов, презентаций, баннеров с использованием анимации;
- создание компьютерных игр;
- трехмерное моделирование объектов дизайна.

Бакалавры в области информационных систем и технологий в дизайне подготавливаются для работы в следующих областях: предприятия и организации, имеющие штатного дизайнера или специализированный отдел; рекламные агентства, издательства и типографии; компании Web-индустрии; компании, занятые в области проектирования интерьеров, зданий, ландшафтов; Образовательные учреждения и т.д..

Должности выпускников по профилю «Информационные технологии в дизайне»:

- Специалист по разработке и внедрению IT;
- Руководитель проекта внедрения ИС;
- Графический дизайнер;
- Дизайнер-верстальщик;
- Web инженер, Web дизайнер;
- Контент-менеджер;
- Менеджер Интернет-проектов;
- 3D-дизайнер;
- Менеджер (руководитель) проекта;
- Арт-директор, креативный директор. (ред.)

