

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Программирование (языки программирования/ алгоритмические языки
программирования)»

(наименование дисциплины)

09.03.03 Прикладная информатика

(код и наименование специальности или направления подготовки)

Управление проектами в сфере информационных технологий

(направленность (профиль) /специализация образовательной программы)

высшее образование – бакалавриат

(уровень образования)

бакалавр

(квалификация, присваиваемая по специальности или направлению подготовки)

очная

(форма обучения)

2023

(год набора)

1. Цель освоения дисциплины– изучение теоретических и практических аспекты разработки компьютерных приложений

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина входит в обязательную часть учебного плана образовательной программы и реализуется на 1 курсе в 1 2 семестре.

3. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

4. Общая трудоемкость дисциплины

10 зачетные единицы (360 академических часа)

5. Форма (формы) промежуточной аттестации обучающихся

Зачет, экзамен

6. Разделы (если имеются) и темы дисциплины

Раздел 1. Базовые вопросы дисциплины

Тема 1. Развитие языков программирования

Тема 2. НБФ-нотации

Тема 3. Управление последовательностью действий

Тема 4. Управление подпрограммами

Тема 5. Управление данными и параметрами подпрограмм

Тема 6. Простые типы данных

Тема 7. Производные типы данных языка C++. Тема 8. Массивы и указатели

Тема 8. Производные типы данных языка C++. Структуры, объединения и перечисления

РАЗДЕЛ 2. Специальные вопросы дисциплины

Тема 9. C++. Классы. Механизмы наследования. Объектные типы

Тема 10. C++: методы-члены класса, дружественные классы и члены класса

Тема 11. C++: статические члены класса и виртуальные функции

Тема 12. Библиотека классов MFC среды проектирования Visual Studio .NET.
Диалоги

Тема 13. Библиотека классов MFC среды проектирования Visual Studio .NET.
SDI и MDI приложения

Тема 14. Библиотека классов MFC среды проектирования Visual Studio .NET.
Элементы управления

Тема 15. Библиотека классов MFC среды проектирования Visual Studio. NET.
Многостраничные диалоги

Тема 16. Библиотека классов .NET Framework среды проектирования Visual
Studio .NET. Формы Windows

7. Автор(ы) рабочей программы

Сидоренко А. С., старший преподаватель.