

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Технологии и методы программирования»

(наименование дисциплины)

10.03.01 Информационная безопасность

(код и наименование специальности или направления подготовки)

Организация и технологии защиты информации (по отрасли или в сфере профессиональной деятельности)

(направленность (профиль) /специализация образовательной программы)

высшее образование – бакалавриат

(уровень образования)

бакалавр

(квалификация, присваиваемая по специальности или направлению подготовки)

очная

(форма обучения)

2021

(год набора)

1. Цель освоения дисциплины

Формирование основополагающих знаний о классической теории объектно-ориентированного программирования, в том числе: пути эволюции технологий программирования от алгоритмического до ООП, основных принципов объектно-ориентированного построения программных систем, понятий классов, объектов, взаимоотношений между ними, а также многоуровневой модели OMG.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина входит в обязательную часть учебного плана, и реализуется на 2 курсе(-ах) в 4 семестре(-ах)

3. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

ОПК-7. Способен использовать языки программирования и технологии разработки программных средств для решения задач профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

6 зачетные единицы (216 академических часа(-ов))

5. Форма (формы) промежуточной аттестации обучающихся

Экзамен

6. Разделы (если имеются) и темы дисциплины

1. Основные принципы объектно-ориентированного программирования.
2. Объектно-ориентированная модель.
3. Классы
4. Основные отличия C# от C++
5. Средства объектного программирования языка C#
6. Обобщенное программирование

7. Стандартная библиотека C#

8. Программирование распределенных приложений

7. Автор(ы) рабочей программы

Горлов А.П., к.т.н., доцент