

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Объектно-ориентированное программирование»

(наименование дисциплины)

10.04.01 Информационная безопасность

(код и наименование специальности или направления подготовки)

Организация и технологии защиты информации

(направленность (профиль) /специализация образовательной программы)

высшее образование – магистратура

(уровень образования)

Магистр

(квалификация, присваиваемая по специальности или направлению подготовки)

очно-заочная

(форма обучения)

2023

(год набора)

1. Цель освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является формирование основополагающих знаний о классической теории объектно-ориентированного программирования, в том числе: пути эволюции технологий программирования от алгоритмического до ООП, основных принципов объектно-ориентированного построения программных систем, понятий классов, объектов, взаимоотношений между ними, а также многоуровневой модели OMG.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы и реализуется на 1 курсе(-ах) в 1 семестре(-ах)

3. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

ПК-1. Способен проектировать объекты информатизации в защищенном исполнении

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 зачетные единицы (144 академических часа(-ов))

5. Форма (формы) промежуточной аттестации обучающихся

экзамен

6. Разделы (если имеются) и темы дисциплины

Раздел 1. Основные принципы объектно-ориентированного программирования

Раздел 2. Объектно-ориентированная модель

Раздел 3. Классы

Раздел 4. Основные отличия C# от C++

Раздел 5. Программирование распределенных приложений

7. Автор(ы) рабочей программы

Доцент каф. «СИБ», к.т.н., доцент А.П. Горлов

